

2017

Brukarretteiing for kommunen –
Prosjektskjønn



Silje Gustavsen

Fylkesmannen i Sogn og Fjordane

07.06.2017

Innhold

Om denne rettleiaren.....	2
Brukarroller	2
Korleis søke om rolle	2
Registrering	3
Grensesnitt	4
Oversikt: Det er to val på startside.....	4
Søknader.....	5
Kort om skjemautfylling	5
Opprette søknad:	5
Side 1. Start	7
Side 2. Søker	9
Side 3. Samarbeidspartnere	10
Side 4. Utfordringer og målsettinger.....	13
Side 5. Sektorer	14
Side 6. Virkemidler	15
Side 7. Rådmann.....	16
Side 8. Innsending	17
Mellomlagring	18
Detaljoversikt søknad.....	19
Rapportering.....	20
Informasjon til kommunen.....	20
Undervegsrapportering.....	21
Endeleg rapportering.....	22
Typiske brukarstøttesaker.....	23
Teknisk brukarstøtte.....	23

Om denne rettleiaren

Denne rettleiaren beskriv korleis brukargrensesnittet for prosjektskjonn.fylkesmannen.no er for kommunane som skal søke om prosjektskjønn midlar.

Brukarroller

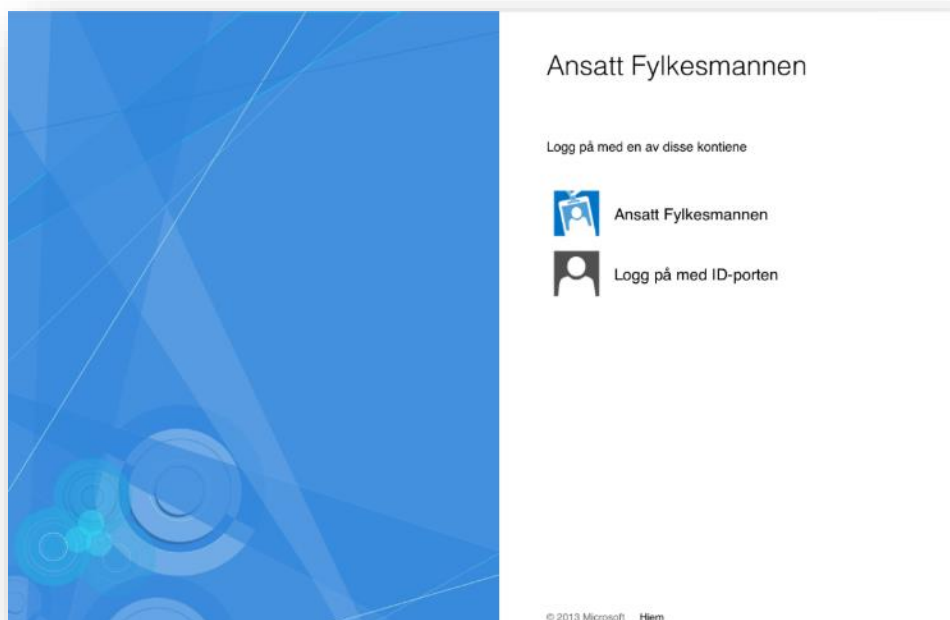
Det er fem brukarroller i systemet:

- Kommune , som er søker. Denne rolla opprettar og sender inn søknader, og følg opp godkjende prosjekt ved å rapportere tilbake i prosjektet.
- Fylkesmannen, som er saksbehandlar. Denne rolla opprettar nye søknads- og rapporteringsfristar, godkjenner og avslår søknader, evaluerer prosjekt osv.
- Fylkesmannen – les. Denne rolla kan lese søknadar og rapportar som er sendt inn frå kommunane.
- KMD har lesar rettigheit/oversikt over alle prosjekt og søknadar.
- Systemadministrator kan opprette nye brukarar, endre e-postmalar og systemtekstar.

Korleis søke om rolle

Gå til: <https://prosjektskjonn.fylkesmannen.no>

Klikk på «Logg på med ID-porten» (figur 1) og bruk ID-porten som pålogging.



(figur 1)

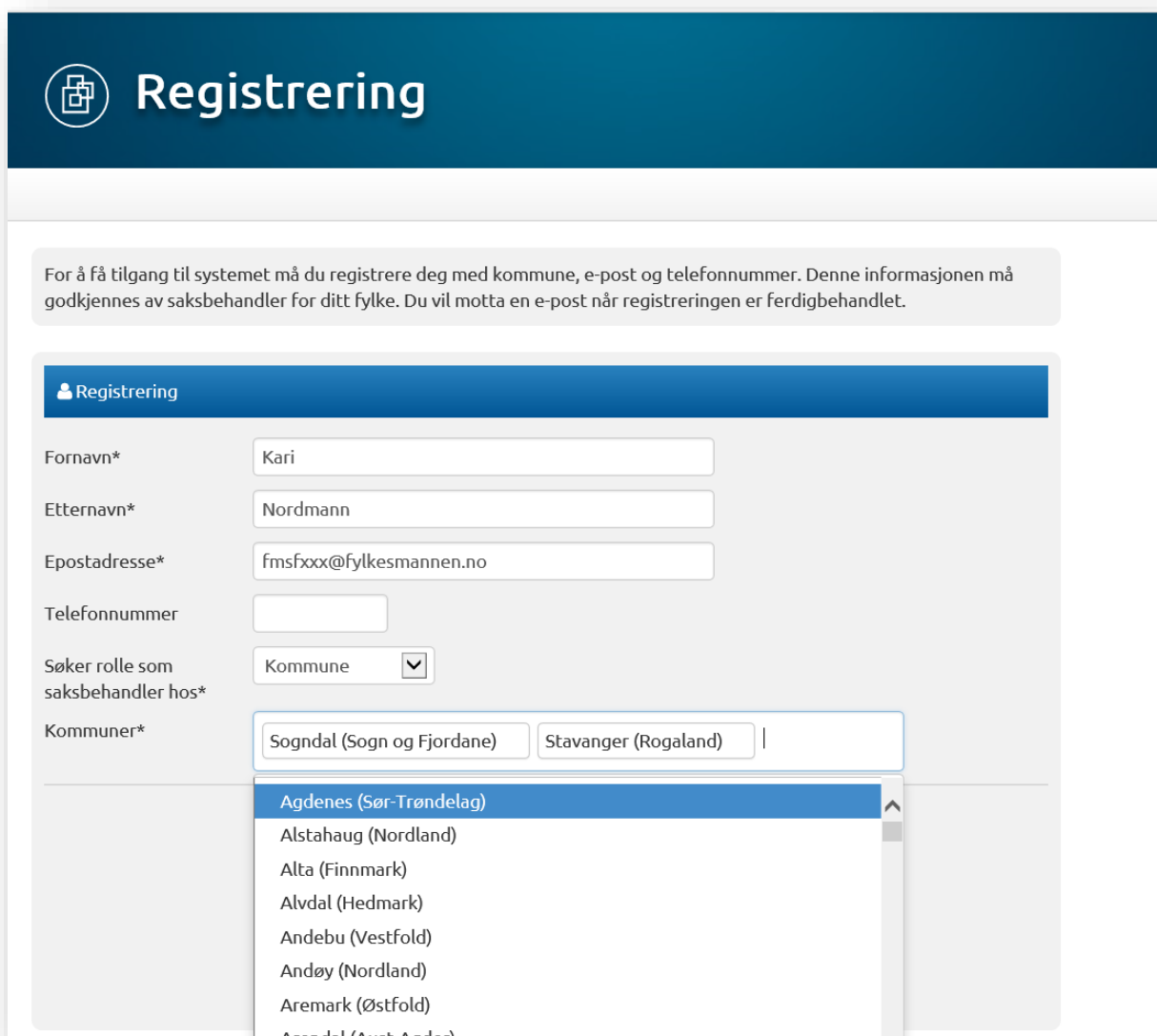
Registrering

Kommune søker om rolle før løysinga kan takast i bruk. (figur 2) Her må det leggjast inn:

- Fornamn
- Etternavn
- E-postadresse
- Telefonnummer
- Rolle – Søker
- Kommune

Felt merka med * er obligatoriske felt.

Førespurnad blir då sendt til saksbehandlar i embete som kommunen tilhøyrar. Du vil få ein e-post når din rolle er godkjend.



Registrering

For å få tilgang til systemet må du registrere deg med kommune, e-post og telefonnummer. Denne informasjonen må godkjennes av saksbehandlar for ditt fylke. Du vil motta en e-post når registreringen er ferdigbehandlet.

Registrering

Fornavn*

Etternavn*

Epostadresse*

Telefonnummer

Søker rolle som saksbehandlar hos*

Kommuner*

- Agdenes (Sør-Trøndelag)
- Alstahaug (Nordland)
- Alta (Finnmark)
- Alvdal (Hedmark)
- Andebu (Vestfold)
- Andøy (Nordland)
- Aremark (Østfold)
- Arendal (Aust-Agder)

(figur 2)

Grensesnitt

Oversikt:

Det er to val på startside

- «Startside» er startside til saksbehandlaren i kommunen. Denne sida viser oversikt over alle søknader og prosjekt.
- «Vis alle» viser oversikt over alle søknader og prosjekter med søkefunksjonalitet. Dette inkluderer og eldre prosjekter som er avslutta og søknader som er avslått. Det er mogleg å filtrere tabellen på status. Søkefunksjonaliteten er oppe til høgre over tabellen.

Startside viser to tabellar. (figur 3) Den øvste tabellen gir oversikt over alle aktive søknader. Dette er søknader som er oppretta av kommunen men enda ikkje sendt til behandling, og søknader som er sendt inn, men enda ikkje innvilga/avslått av Fylkesmannen.

Handlingar:

- Vise søknadsdokument som PDF.
- Redigere søknadar som ikkje er sendt inn enda.
- Gjenåpne ein innsendt søknad, heilt til søknadsfristen har gått ut.

Den andre tabellen gir oversikt over alle aktive prosjekt. Dette er prosjekt som er innvilga og aktive. Her vises blant anna dato for neste rapporteringsfrist.

For begge tabellar vil klikking på rad ta brukaren til ei detaljoversikt over prosjektet/søknaden.

The screenshot shows the 'Startside' (Dashboard) of the ISORD system. The page is titled 'Startside' and has a navigation bar with 'Startside' and 'Vis alle' tabs. Below the navigation bar, there is a welcome message: 'Velkommen til ISORD - Integriert søknads- og rapporteringsdatabase for prosjektskjønn.' To the right, there is a notification: 'Neste søknadsfrist er 31.07.2017.' with a button 'Opprett ny søknad'. The main content area is divided into two sections: 'Aktive søknader' and 'Aktive prosjekter'. The 'Aktive søknader' section contains a table with columns: Prosjektnr, Tittel, Kommuner, Opprettet, Frist, Status, Søkt beløp, Prioritet, and Handlinger. The table lists three active applications. The 'Aktive prosjekter' section contains a table with columns: Prosjektnr, Tittel, Kommuner, Tildeling, and Neste rapporteringsfrist. The table is currently empty, showing 'Ingen rader'. At the bottom of the page, there is a footer with the text 'Prosjektskjønn' and '© 2017, Utvikla av Fylkesmannen i Sogn og Fjordane, på oppdrag av KMD'.

Prosjektnr	Tittel	Kommuner	Opprettet	Frist	Status	Søkt beløp	Prioritet	Handlinger
14-16-0017	Kommunalt utviklingsarbeid 2016	Hyllestad	25.02.2016	11.03.2016	Lvert	1 000 000	1	PDF
14-17-0002		Hyllestad	24.04.2017	31.07.2017	Utkast			PDF Rediger
14-17-0003	Godt samarbeid	Hyllestad, Fjaler	25.04.2017	31.07.2017	Lvert	50 000	1	PDF Gjenåpne

Prosjektnr	Tittel	Kommuner	Tildeling	Neste rapporteringsfrist
Ingen rader				

(figur 3)

Søknader

Kort om skjemautfylling

Til venstre visast ei navigasjonsoversikt. Det er totalt sju sider du må gjennom før du kan sende inn søknaden på side åtte. Dersom du klikkar på ei anna side frå navigasjonsoversikta, vil du navigere til denne sida i skjemaet. All data som er fylt ut når du forlèt sida, vil då lagrast.

Heilt til høgre i biletet er det hjelpetekst til sida.

Under skjemaet er det navigasjonsknappar for å gå fram og tilbake i skjemaet, når du trykker på desse vil all utfylt data lagrast.

Knappen «Lagre og Avslutt» vil mellomlagre søknaden og sende deg tilbake til startbildet.

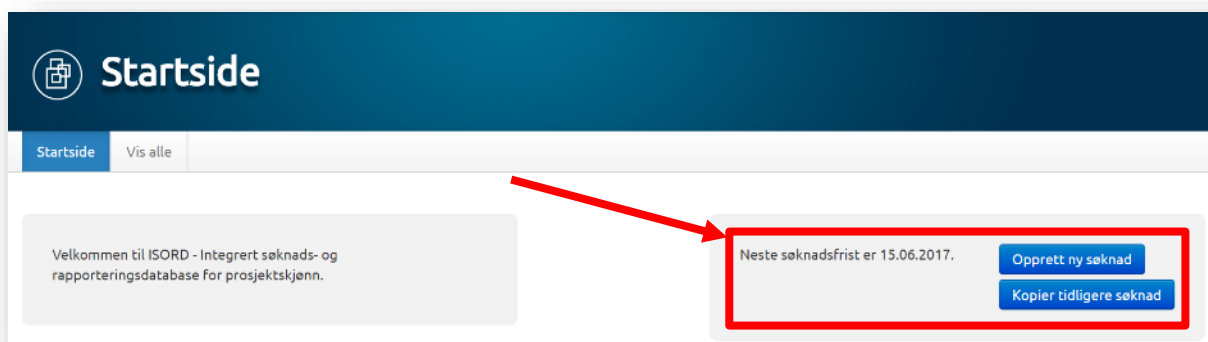
Navigasjonsoversikta, navigasjonsknappane og hjelpetekst er synleg for alle sider i skjemaet.

Nokre av felta vil vere merka med stjerne *. Desse er obligatoriske. Det betyr at det må fyllast ut før du sender inn søknaden, men det er ikkje nødvendig å fylle ut felta før mellomlagring.

Det er mogleg å avslutte redigering av ein søknad for så å komme tilbake ved ein seinare anledning for å redigere vidare. Utkast vil alltid liggje tilgjengeleg i oversikta i startbildet.

Opprette søknad:

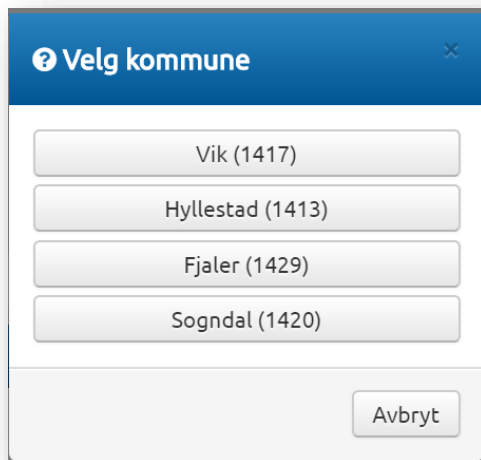
Fylkesmannen må opprette søknadsfrist. Når det er ope for søknadsrunde, vil kommunen sjå dette oppe til høgre der det står tydeleg når neste søknadsfrist er. (figur 4)



(figur 4)

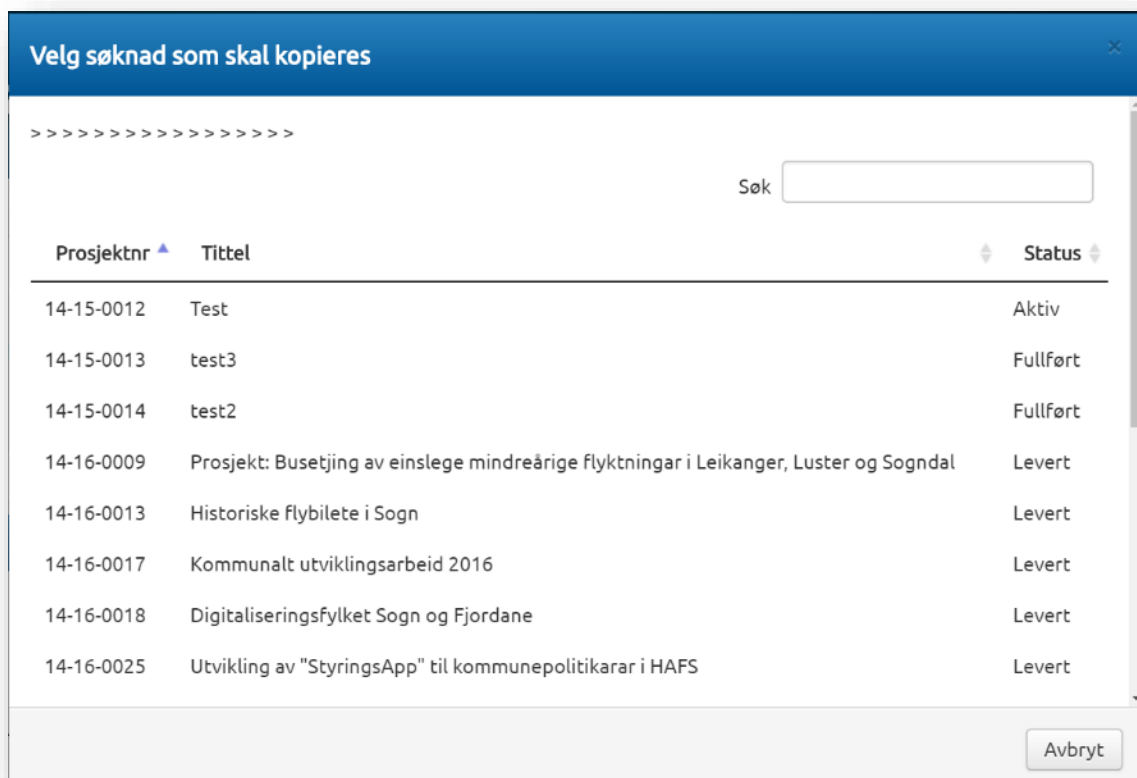
Klikk på «Opprett ny søknad» for å starte utfylling av ny søknad. Du vil då komme til første side av søknadsskjema. Alle felt merka med * er felt som er obligatoriske å fylle ut. Sjå «Hjelp» til høgre på sida, for rettleiing.

Dersom saksbehandlar i kommunen er registrert i fleire kommunar, vil det komme opp eit vindauge der ein må velje kva kommune søknaden/prosjektet skal gjelde for. (figur 5)



(figur 5)

Dersom du skal kopiere/vidareføre søknad frå tidlegare år, må du klikke på «Kopier tidlegare søknad.» Du vil då få opp eit vindauge der du må velje søknad som tidlegare er registrert. (figur 6)



(figur 6)

Side 1. Start

Desse felte blir automatisk fylt ut:

- Årstal for søknad
- Fylke
- Kommune

Det blir automatisk generert eit nummer til søknaden, som viser på same linja som «Start». Døme på dette er 14 – 17 – 0003 . Sjå *figur 7*.

Fylkesmannen Bokmål Nynorsk Silje Gustavsen Logg ut

Søknadsskjema

Startside Vis alle

1. Start 14-17-0003

Årstall for søknad 2017

Fylke Sogn og Fjordane

Kommune Hyllestad

Prosjektnavn* Godt samarbeid

Beløp i søknadsår* 50000 Beløp i hele kroner

Annen finansiering Opprett Ny

Prosjektperiode

Fra dato* 01.05.2017 dd.mm.åååå

Til dato* 01.08.2017 dd.mm.åååå

Felt merket med * er obligatoriske

<< Forrige Side Neste side >> Lagre og Avslutt

Hjelp

Beløp i søknadsår: Fyll inn søknadsbeløp til fylkesmannen i hele kroner for det aktuelle året.

Annen finansiering: Dersom prosjektet i tillegg finansieres gjennom andre ordninger / egenfinansiering kryss av for annen finansiering og fyll inn beløp i hele kroner og oppgi finansieringskilden.

Dersom prosjektet går over flere år må det sendes en ny søknad for hvert år, men tidligere års søknad kan da hentes opp og brukes på nytt.

Prosjektperiode: Fyll inn planlagt oppstarts- og avslutningsdato for prosjektet.

Prosjektskjønn

© 2017, Utvikla av Fylkesmannen i Sogn og Fjordane, på oppdrag av KMD

(figur 7)

Annen finansiering

Dersom prosjektet i tillegg finansierast gjennom andre ordninger / egenfinansiering, klikk på «Opprett ny» på Annen finansiering og fyll inn beløp i heile kroner og oppgi finansieringskjelda. (figur 8)

Fylkesmannen Bokmål Nynorsk Silje Gustavsen Logg

Søknadsskjema

Startside Vis alle

Søknadssider

- 1. Start
- 2. Søker
- 3. Samarbeidspartnere
- 4. Utfordringer og målsetninger
- 5. Sektorer
- 6. Virkemidler
- 7. Rådmann
- 8. Innsending

1. Start 14-17-0003

Årstall for søknad: 2017

Fylke: Sogn og Fjordane

Kommune: Hyllestad

Prosjektnavn*: Godt samarbeid

Beløp i søknadsår*: 50000 Beløp i hele kroner

Annen finansiering **Opprett Ny**

Beløp	Kilde	Andel %
50000	Eigne midlar	50

Prosjektperiode

Fra dato*: 01.05.2017 dd.mm.åååå

Til dato*: 01.08.2017 dd.mm.åååå

Felt merket med * er obligatoriske

<< Forrige Side Neste side >> Lagre og Avslutt

Hjelp

Beløp i søknadsår: Fyll inn søknadsbeløp til fylkesmannen i hele kroner for det aktuelle året.

Annen finansiering: Dersom prosjektet i tillegg finansieres gjennom andre ordninger / egenfinansiering kryss av for annen finansiering og fyll inn beløp i hele kroner og oppgi finansieringskilden.

Dersom prosjektet går over flere år må det sendes en ny søknad for hvert år, men tidligere års søknad kan da hentes opp og brukes på nytt.

Prosjektperiode: Fyll inn planlagt oppstarts- og avslutningsdato for prosjektet.

(figur 8)

Side 2. Søker

Fyll inn organisasjonsnummer for søkarkommune/avdeling og trykk på «Hent fra Br.reg» for automatisk utfylling av informasjon. (figur 9)

Fyll inn kontaktinformasjon til kontaktpersonen for prosjektet. Klikk «Neste side» for å gå videre.

The screenshot shows the 'Søknadsskjema' (Application Form) interface. The main header is dark blue with the title 'Søknadsskjema' and a logo. Below the header, there are navigation links for 'Startside' and 'Vis alle'. The main content area is divided into three columns. The left column contains a vertical menu with steps: '1. Start', '2. Søker' (highlighted), '3. Samarbeidspartnere', '4. Utfordringer og målsettinger', '5. Sektorer', '6. Virkemidler', '7. Rådmann', and '8. Innsending'. The middle column is the '2. Søker' form, which includes fields for 'Orgnr*' (964967547), 'Navn*' (Hyllestad Kommune), 'Adresse' (Hyllestad Kommunehus), 'Postnummer/sted' (6957, Hyllestad), 'Kommune*' (Hyllestad), 'Kontaktperson' (Silje Gustavsén), 'Epost*' (fmsfsgu@fylkesmannen.no), and 'Telefon'. A red box highlights the 'Hent fra Br.reg.' button next to the 'Orgnr*' field. Below the form, there are buttons for '<< Forrige Side', 'Neste side >>', and 'Lagre og Avslutt'. The right column contains a 'Hjelp' section with instructions: 'Fyll inn organisasjonsnummer for søkerkommune/avdeling og trykk på "Hent fra Br.reg" for automatisk utfylling av informasjon.' and 'Fyll inn kontaktinformasjon til kontaktpersonen for prosjektet.' The footer contains the text 'Prosjektskjønn' and '© 2017, Utvikla av Fylkesmannen i Sogn og Fjordane, på oppdrag av K4D'.

(figur 9)

Side 3. Samarbeidspartnere

Dersom prosjektet er et samarbeid mellom flere kommunar, legg til informasjonen til samarbeidskommunane ved å trykke på «Opprett ny». (figur 10)

The screenshot shows the 'Søknadsskjema' (Application Form) interface. The main content area is titled '3. Samarbeidspartnere' with a reference number '14-17-0003'. It features a table with columns for 'Kommune', 'Navn', and 'Kontaktperson'. A blue button labeled 'Opprett ny' is highlighted with a red box. Below the table, there are navigation buttons: '<< Forrige Side', 'Neste side >>', and 'Lagre og Avslutt'. A sidebar on the left lists the steps of the application process, with '3. Samarbeidspartnere' selected. A help box on the right contains text: 'Dersom prosjektet er et samarbeid mellom flere kommuner, legg til informasjonen til samarbeidskommunene ved å trykke på "Opprett ny".'

(figur 10)

Opprett ny samarbeidspartner

Felt merka med * er obligatoriske. (figur 11)

Klikk «Lagre» når alle opplysningane er lagt inn.

skjema

Samarbeidspartner

Orgnr*	864968422	Hent fra Br.reg.
Navn*	Fjaler Kommune	
Adresse	Postboks 54	
Postnummer/sted	6961 Dale I Sunnfjord	
Kommune*	Fjaler	
Kontaktperson		
Navn*	Ola Nordmann	
Epost*	fmsfxxx@fylkesmannen.no	
Telefon		

Avbryt Lagre

(figur 11)

Opplysningane kan endrast ved å klikke «Rediger» eller samarbeidspartner kan fjernast ved å klikke «Slett». (figur 12)

Kommune	Navn	Kontaktperson	
Fjaler	Fjaler Kommune	Ola Nordmann	<input type="button" value="Slett"/> <input type="button" value="Rediger"/>

Felt merket med * er obligatoriske

(figur 12)

Side 4. Utfordringer og målsettinger

Gi korte forklaringar av utfordringar og mål og gjennomføring. **Merk: Maks tal teikn er 1000.** Dersom det er behov for lang utgreiing i tekstboksane, anbefala vi at de skriv dette i eit dokument, lagrar det og lastar det opp som vedlegg. Vis til vedlegget i tekstboksen. (figur 13)

Prosjektplan/skisse og liknande skal lastast opp ved å trykke på «Last opp» nedst på sida. Følgjande format kan lastast opp: bmp, docm, docx, gif, jpeg, jpg, xls, msg, pps, ppt, doc, odt, png, pptx, pdf, txt, tif, tiff, rtf, xlsx, xlsx.

Søknadsskjema

Startside Vis alle

Søknadssider

1. Start
2. Søker
3. Samarbeidspartnere
- 4. Utfordringer og målsettinger**
5. Sektorer
6. Virkemidler
7. Rådmann
8. Innsending

4. Utfordringer og målsettinger 14-16-0032

Beskriv utfordringen som det skal tas tak i gjennom prosjektet*

Sjå vedlegg for beskrivelse: "Eksempeldokument - PDF.pdf"

57 / 1000

Målet med prosjektet er å styrke kommunen innenfor rollen som (flere valg mulig)*

- Tjenesteprodusent
- Myndighetsorgan
- Lokaldemokratisk arena
- Samfunnsutvikler

Beskriv målet med prosjektet og hvordan det er tenkt gjennomført*

Sjå vedlegg for beskrivelse: "Eksempeldokument - PDF.pdf"

57 / 1000

Prosjektplan/skisse og lignende*

- Eksempeldokument - PDF.pdf

Last opp

Felt merket med * er obligatoriske

<< Forrige Side Neste side >> Lagre og Avslutt

Hjelp

Gi korte beskrivelser av utfordringer og mål og gjennomføring. Maks antall tegn er 950. Prosjektplan/skisse og lignende skal lastes opp ved å trykke på "Last opp" nederst på siden. Følgende format kan lastes opp: bmp, docm, docx, gif, jpeg, jpg, xls, msg, pps, ppt, doc, odt, png, pptx, pdf, txt, tif, tiff, rtf, xlsx, xlsx.

(figur 13)

Side 5. Sektorer

Kryss av kva sektorar prosjektet omfattar (fleire kryss er mogleg) (figur 14)

Fylkesmannen Bokmål Nynorsk Silje Gustavsen Logg ut

Søknadsskjema

Startside Vis alle

Søknadssider

1. Start
2. Søker
3. Samarbeidspartnere
4. utfordringer og målsettinger
- 5. Sektorer**
6. Virkemidler
7. Rådmann
8. Innsending

5. Sektorer 14-17-0003

Kryss av hvilke sektorar prosjektet omfattar (fleire kryss mulig)*

- Administrasjon og styring
- Annet
- Kommunehelse
- Kommunalteknikk
- Kultur
- Oppvekst
 - Barnehage
 - Barnevern
 - Skole
- Pleie og omsorg
- Samferdsel og transport
- Samfunnsikkerhet og beredskap
- Hele kommunen

Felt merket med * er obligatoriske

<< Forrige Side Neste side >> Lagre og Avslutt

Prosjektskjønn
© 2017, Utvikla av Fylkesmannen i Sogn og Fjordane, på oppdrag av KMD

(figur 14)

Side 6. Virkemidler

Kryss av for kva verkemiddel skal nyttast i prosjektet (fleire val er mogleg). Skriv også ei kort utgreiing for vala av verkemiddel. Maks tal teikn er 1000. Dersom det er behov for lang utgreiing i tekstboksane, anbefala vi at de skriv dette i eit dokument, lagrar det og **lastar det opp som vedlegg på side 4.Utfordringer og målsettinger**. Vis til vedlegget i tekstboksen. (figur 15)

Fylkesmannen Bokmål Nynorsk Silje Gustavsen Logg ut

Søknadsskjema

Startside Vis alle

Søknadssider

1. Start
2. Søker
3. Samarbeidspartnere
4. Utfordringer og målsettinger
5. Sektorer
- 6. Virkemidler**
7. Rådmann
8. Innsending

6. Virkemidler 14-16-0032

Hvilken/hvilke virkemidler skal benyttes i prosjektet (fleire valg mulig)*

- Arbeidsmiljø- og personalforvaltningstiltak
- IKT
- Innovasjon
- Interkommunale samarbeid
- Kommunikasjon og innbyggerretting
- Konkurranseutsetting
- Opplæring, erfaringsdeling og diskusjon
- Organisatoriske
- Planlegging
- Styringssystemer

Begrunnelse for valg av virkemiddel/virkemidler*

Sjå vedlegg for beskrivelse: "Eksempeldokument - PDF.pdf"

57 / 1000

Felt merket med * er obligatoriske

<< Forrige Side Neste side >> Lagre og Avslutt

Prosjektskjønn
© 2017, Utvikla av Fylkesmannen i Sogn og Fjordane, på oppdrag av KMD

(figur 15)

Side 7. Rådmann

Kommunen må prioritere mellom egne søknader. Dette vert gjort ved å nummerere frå 1 og oppover, der prosjekt 1 har høgast prioritet i kommunen. Prioriteringsrekkefølga kan endrast heilt fram til søknadsfristen utløp gjennom å gjenopne søknaden. Kvart prosjekt må ha ulik prioritet.

Saksbehandlar i kommunen må bekrefte at rådmannen er informert om både søknad og plass på prioriteringslista. Rådmannen vil få ein e-post om prosjektet når søknaden sendast inn. Hugs at felt merka med * er obligatoriske. (figur 16)

Fylkesmannen Bokmål Nynorsk Silje Gustavsen Logg ut

Søknadsskjema

Startside Vis alle

Søknadssider

- 1. Start
- 2. Søker
- 3. Samarbeidspartnere
- 4. Utfordringer og målsettinger
- 5. Sektorer
- 6. Virkemidler
- 7. Rådmann**
- 8. Innsending

7. Rådmann 14-17-0003

Prioritet*

Rådmannens navn*

Rådmannens e-postadresse*

Jeg bekrefter at rådmann i søkerkommunen er informert om denne søknaden*

Felt merket med * er obligatoriske

<< Forrige Side Neste side >> Lagre og Avslutt

Hjelp

Kommunen må prioritere mellom egne søknader. Dette gjøres ved å nummerere fra 1 og oppover, der prosjekt 1 har høyest prioritet i kommunen. Prioriteringsrekkefølgen kan endres helt frem til søknadsfristen utløper gjennom å gjenåpne søknad. Hvert prosjekt må ha ulik prioritet.

Saksbehandler må bekrefte at rådmannen er informert om både søknad og plass på prioriteringslisten. Rådmannen vil få en e-post om prosjektet når søknaden sendes inn.

Prosjektskjønn
© 2017, Utvikla av Fylkesmannen i Sogn og Fjordane, på oppdrag av KMD

(figur 16)

Side 8. Innsending

Dette er ei kontrollside som går gjennom skjemaet ditt før innsending. Dersom det er feil ved utfylling, der det manglar opplysningar i obligatoriske felt, vil du ikkje kunne sende inn. Sjå figur 17.

Fylkesmannen Bokmål Nynorsk Silje Gustavsen Logg ut

Søknadsskjema

Startside Vis alle

Søknadssider

1. Start
2. Søker
3. Samarbeidspartnere
4. Utfordringer og målsettinger
5. Sektorer
6. Virkemidler
7. Rådmann
8. Innsending

8. Innsending 14-17-0003

Skjemaet inneholder en eller flere feil som må korrigeres før skjemaet kan sendes inn

- 7: "Jeg bekrefter at rådmann i søkerkommunen er informert om denne søknaden" er obligatorisk

Send inn

Felt merket med * er obligatoriske

<< Forrige Side Neste side >> Lagre og Avslutt

Hjelp

Selv om søknaden er sendt inn kan den fremdeles endres frem til fristen ved å gjenåpne søknaden. Dersom søknaden gjenåpnes må den sendes inn på nytt.

Prosjektskjønn
© 2017, Utvikla av Fylkesmannen i Sogn og Fjordane, på oppdrag av KMD

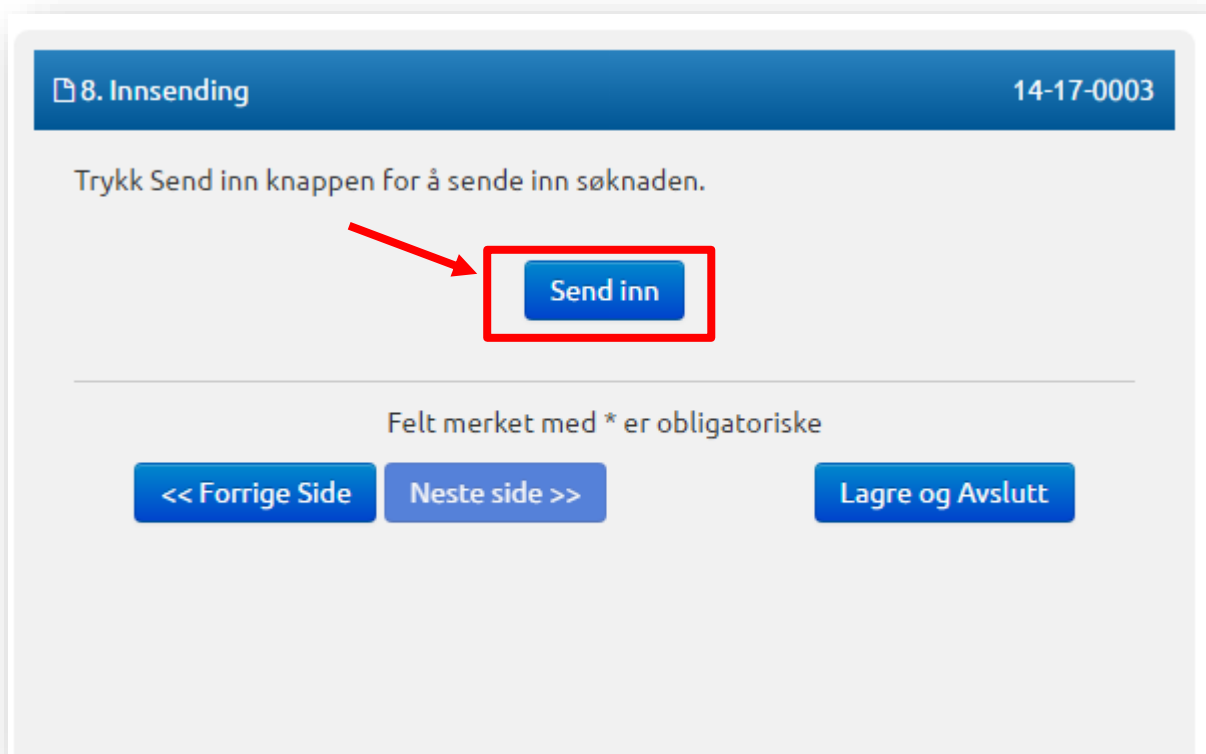
(figur 17)

Du kan klikke på feilmeldinga, og du vil automatisk bli sendt til den sida som du må korrigere opplysningane på.

Når opplysningane er korrigert, og du ikkje får feilmelding, vil «Send inn» knappen vere aktivert. (figur 18)

Når du har klikka «Send inn» vil du komme til startside. (figur 3) Søknaden legg seg i tabellen «Aktive søknader» og har status «Levert». Klikk på «Gjenopne» dersom du treng å gjere endringar i søknaden. Den kan endrast fram til søknadsfristen er ute.

Merk: Dersom søknad blir gjenopna, må den sendast inn på nytt for å få status «Levert». Dersom søknad ikkje har status «Levert» vil den heller ikkje bli behandla av Fylkesmannen.



8. Innsending 14-17-0003

Trykk Send inn knappen for å sende inn søknaden.

Send inn

Felt merket med * er obligatoriske

<< Forrige Side Neste side >> Lagre og Avslutt

(figur 18)

Mellomlagring

Ved å klikke «Lagre og Avslutt» gjennom heile skjemaet, vil du kunne mellomlagre søknaden.

Etter du har klikka «Lagre og Avslutt», kjem du tilbake til startside (figur 3), og søknaden vil ha status «Utkast» i tabellen «Aktive søknader». Klikk på «Rediger» for å fullføre innsending.

Detaljoversikt søknad

Dersom du trykkjer på søknaden i tabellen på startside, vil du komme til detaljoversikta til søknaden.

Oversikta er delt i fire panel:

- Førehandsvisning av søknad

- Knappen heilt til venstre i tittel som heiter «Last ned PDF» gjer at du kan laste ned søknad som pdf.

- Handlinger (figur 19):

- «Gjenåpne» som gjenopnar ein innsendt søknad. Gjenopne er berre mogleg for innsendte søknader der søknadsfristen ikkje er gått ut.

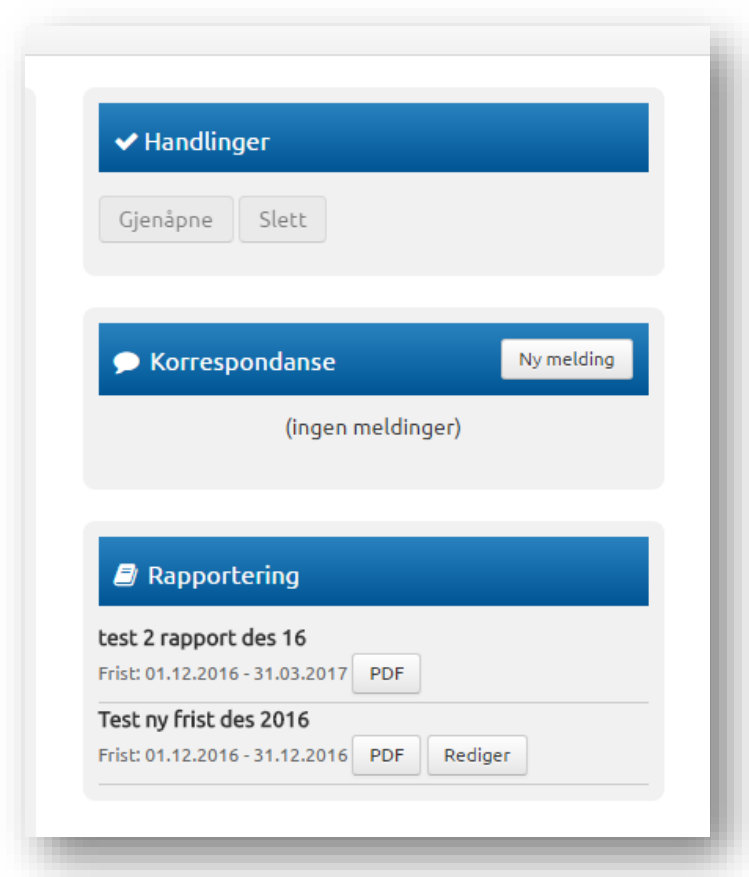
«Slett» er berre mogleg dersom søknaden framleis er eit utkast.

- Korrespondanse (figur 19)

- Opprettar du ei ny melding her vil denne sendast direkte til saksbehandlar hjå Fylkesmannen. Her er det også mogleg å laste opp og sende vedlegg.

- Rapportering (figur 19)

- Rapporteringsfristar visast nedst til høgre i oversiktsbiletet.



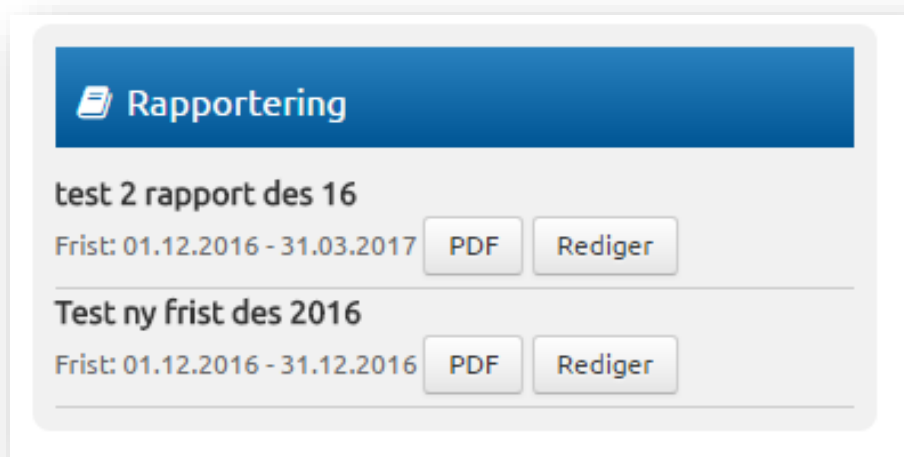
(figur 19)

Rapportering

For at kommunane skal få rapportert på prosjekta må saksbehandlar hjå Fylkesmannen opprette rapporteringsfrist.

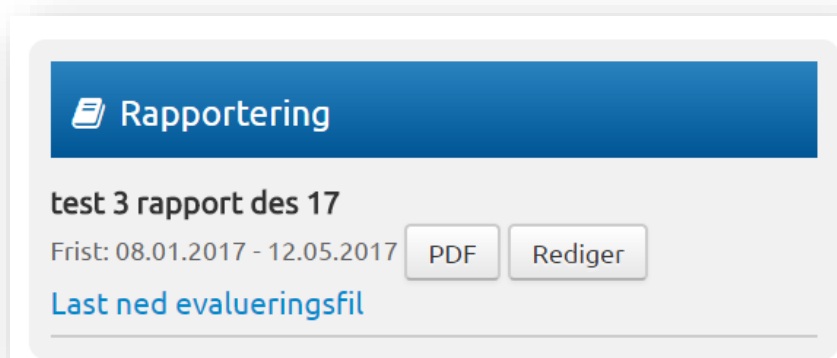
Informasjon til kommunen

Når saksbehandlar hjå Fylkesmannen har lagt inn rapporteringsperiodar og merka prosjekta for rapportering, vil det gå ut ein e-post til kontaktpersonen i kommunen. I e-posten står det når dei skal rapportere og det ligg lenke til løysinga, som gjer at den som rapporterer kjem inn på rett plass. Der må dei velje om dei skal sende inn undervegs rapport eller sluttrapport. Kommunen vil også sjå rapporteringsfristane når dei klikkar seg inn på søknaden, og ser i boksen «Rapportering» (figur 20)



(figur 20)

Panelet rapportering syner ei liste over alle prosjektets aktive rapporteringsfristar. Her er det mogleg å laste ned rapporten som PDF. Når saksbehandlar hjå Fylkesmannen har evaluert prosjektet etter at rapport er sendt inn, vil kommunen sjå vurderingane i evalueringsfil til prosjektet som kan lastast ned. (figur 21)



(figur 21)

Undervegsrapportering

For å rapportere må du klikke på «Rediger» i Rapporteringspanelet. Sjå figur 18.

Rapporteringsskjemaet liknar på søknadsskjema, men er enklare, og med berre ei side. For «Underveisrapportering» krev det berre at du huker av Måløppnåelse ja/nei, og fyller inn tekstboks for korleis det har gått. (figur 22)

The screenshot shows a web form titled "Rapport skjema" (Report form). The main content area is titled "Rapportering" and includes the following elements:

- Navigation: "Startside" and "Vis alle".
- Form title: "Rapportering" with ID "14-17-0003".
- Field "Rapporteringstype*": Radio buttons for "Endelig rapportering" and "Underveisrapportering" (selected).
- Field "Måløppnåelse*": Radio buttons for "Ja" (selected) and "Nei".
- Field "Beskriv kort hvordan det har gått med prosjektet*": A large text input box with a character count "0 / 1000".
- Buttons: "Lagre og Avslutt" and "Send inn".
- Footer: "Felt merket med * er obligatoriske".

A sidebar on the right contains a "Hjelp" (Help) section with the text: "Kryss av for underveisrapportering eller endelig rapportering og fyll inn de aktuelle feltene." The footer of the page reads "Prosjektskjønn © 2017, Utvikla av Fylkesmannen i Sogn og Fjordane, på oppdrag av KMD".

(figur 22)

«Lagre og avslutt» lagrar rapportskjemaet og du kjem tilbake til prosjekt-detaljane.

«Send Inn» sender inn skjemaet til saksbehandlar hjå Fylkesmannen og du kjem så tilbake til sida med prosjekt-detaljer.

Endeleg rapportering

For å rapportere må du klikke på «Rediger» i Rapporteringspanelet. Sjå figur 18.

Skjema for «Endelig rapportering» er litt meir omfattande. Når du huker av knappen «Endelig Rapportering» vil fleire felt visast i tillegg til dei ovannemnde. Desse felte vil berre syne for Endelig Rapportering. Alle felte under «Endelig Rapportering» er obligatoriske. (figur 23)

Rapportering 14-17-0003

Rapporteringstype*

Endelig rapportering Underveirapportering

Måloppnåelse*

Ja Nei

Beskriv kort hvordan det har gått med prosjektet*

0 / 1000

Beskriv hvordan prosjektet skal følges opp i den ordinære driften*

0 / 1000

Si noe kort om gevinstrealisering/økonomi*

0 / 1000

Nyttige erfaringer/gode råd fra prosjektet*

0 / 1000

Last opp rapport og lignende*

- [Oversikt over tilskot.docx](#)

Last opp

Felt merket med * er obligatoriske

Lagre og Avslutt Send inn

Hjelp

Kryss av for underveirapportering eller endelig rapportering og fyll inn de aktuelle feltene.

(figur 23)

Typiske brukarstøttesaker

- Enkelte har hatt problem med bruk av Internet Explorer nettlesar 9 og over. Det vert anbefalt at dei å nytte nettlesar Google Chrome.
- Problem med vedlegg kan vere at kommunen har ugyldig teikn i filnamnet, eller feil format på fila. Det kan også vere at vedlegget er for stort.
- Nokre kommunar kjem ikkje vidare i skjemaet. Dette kan vere på grunn av vedlegg, eller fordi dei har for mange teikn i tekstboksar i søknaden. (maks tal teikn i tekstboks er 1000 teikn) Dette står det hjelpetekst om i skjemaet. Det vert då anbefalt at kommunen lastar søknaden opp som vedlegg, og viser til dette i tekstboksen i skjemaet.
- Du bør ikkje lime inn tekst direkte frå Word. Lim inn tekst via notisblokk, for å fjerne formateringar i teksten.
- Enkelte kommunar har ikkje klart å logge på løysinga. Dette er fordi nokre kommunar er tilknytt eit strengt kommunenettnettverk. Løysinga er då at kommunen må finne ein PC som ikkje er kopla til nettnettverket til kommunen, og logge seg på via den som 'står utanfor'. Same feilen er også dersom dei loggar på via Citrix.
- Dersom ein kommune ikkje får logge på, men er utanfor eit kommunenettnettverk, kan det vere at dei har valt feil på første side. Der får dei val om å logge på med «Ansatt Fylkesmannen» eller «Logg på med Id-porten». Kommunane skal velje «Logg på med ID-porten», og saksbehandlarane i embeta skal velje "Ansatt Fylkesmannen".

Teknisk brukarstøtte

For å melde feil i systemet, innspel til betringar eller spørsmål kring det tekniske, send e-post til prosjektskjonn@fylkesmannen.no